



UMA PROPOSTA DE BIBLIOTECA PARA REUTILIZAÇÃO DE REQUISITOS DE SOFTWARE EM DIFERENTES DOMÍNIOS

Mariana Abreu Gualhano, Simone Vasconcelos Silva, Aline Pires Vieira de Vasconcelos

Com o rápido desenvolvimento das tecnologias de informação, a demanda por sistemas que auxiliem empresas a se manter dentro do mercado em que atuam tem se tornado inevitável. Implementar um *software* requer o cumprimento de várias etapas, dentre as quais, a gestão de requisitos apresenta-se como uma das mais complexas e, concomitantemente, uma das mais importantes. Vale ressaltar que os requisitos são a base para o projeto e implementação de um sistema de *software* e que a sua adequada compreensão e qualidade são essenciais para um projeto bem-sucedido. A presente pesquisa insere-se no discutido contexto, buscando estruturar uma biblioteca de reuso de requisitos funcionais (RF) e não funcionais (RNF) de *software* para diferentes domínios, contemplando as abordagens de desenvolvimento tradicional e ágil. A biblioteca deve permitir maior eficiência e eficácia nas atividades relacionadas à gestão de requisitos, utilizando modelos pré-definidos (*templates*) em linguagem natural para a sua descrição. A metodologia para o desenvolvimento do presente trabalho consiste das seguintes etapas: análise fundamentada de modelos para descrição de requisitos de *software* (RF e RNF) em metodologias tradicionais e ágeis; estudo de mecanismos de busca, avaliação e empacotamento de requisitos; estruturação da Biblioteca de Reuso como catálogo e o desenvolvimento de um protótipo integrado a um ambiente de gestão de projetos disponível no Núcleo de Engenharia de *Software* do Instituto Federal Fluminense. De acordo com trabalhos e publicações anteriores, foi possível se obter evidências da viabilidade da proposta e suas contribuições. Além disso, para validação da viabilidade da Biblioteca, foi realizada uma pesquisa de campo, onde a mesma mostrou-se importante e benéfica para profissionais da área de Tecnologia da Informação. Espera-se que esta Biblioteca possa contribuir com os *stakeholders* (partes interessadas) no processo de desenvolvimento de *software*.

Palavras-chave: Biblioteca de Reuso, Requisitos, *Software*.