

RESUMO DE MINICURSO

MC.09 - Aplicação de Padrões de Projeto

Ministrantes: Mark Douglas de Azevedo Jacyntho

RESUMO: Fazer software sob o paradigma de Orientação a Objetos (OO), para pôr em produção durante longos períodos de tempo é sabidamente ser uma tarefa intrinsecamente difícil. Fazer software OO manutenível e reutilizável, em consonância com os princípios do paradigma, é ainda mais difícil. Portanto, aplicar adequadamente soluções consagradas de design OO, conhecidas como “Padrões de Projeto”, para problemas recorrentes, é fundamental para que consigamos fazer software OO de qualidade. Este minicurso contempla, por meio de um pequeno estudo de caso realista, a transformação de um modelo de classes de Análise OO para um modelo de classes de Design OO com padrões de projeto, finalizando com uma possível implementação (idioma) em Java.

Mini CV do Ministrante:

- **Mark Douglas Jacyntho**

Doutorado em Informática pela Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro (2012), Mestrado em Informática pela Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro (2001), Graduação em Engenharia de Computação pela Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro (1998) e ensino médio pela Escola Técnica Federal de Campos (1993). Atualmente é Professor do Instituto Federal Fluminense, atuando na graduação e pós-graduação (stricto sensu e lato sensu). Tem experiência na área de Ciência da Computação, com ênfase em Engenharia de Software, principalmente nos seguintes temas: Web Semântica, Isolamento de Transações em RDF, Engenharia de Ontologia, Engenharia Orientada por Modelos, Engenharia para Web, Orientação a Objetos.