

## Programação Orientada a Aspectos em Java no Contexto da Reutilização de Software

Ministrante: Rodrigo Pereira dos Santos

**Resumo:** Do ponto de vista do desenvolvimento de *software*, a Orientação a Aspectos (OA) surgiu no nível de programação, com destaque para a linguagem AspectJ, que interage com a linguagem Java. Nesse sentido, ao contribuir para evitar o entrelaçamento e o espalhamento entre os artefatos de *software* relacionados ao código, um produto de *software* OA precisa ser visualizado e compreendido pelos engenheiros de software envolvidos em um projeto, sobretudo em um cenário em que se almeja qualidade, produtividade e *time-to-market*. Nesse sentido, este minicurso apresenta conceitos e elementos do Desenvolvimento de Software OA no nível de implementação com AspectJ, exemplificados na construção dos Modelos de Implementação de um *software* de Gestão do Domínio Bancário através de práticas de Reutilização de Software, buscando agregar a característica de manutenibilidade. Ao final, conclui-se com uma discussão sobre implicações de DSOA no desenvolvimento tecnológico de qualidade.

**Minibiografia:** Doutorando e Mestre (2010) em Engenharia de Sistemas e Computação pela COPPE/UFRJ, na área de Engenharia de Software. Bacharel em Ciência da Computação pela UFLA (2007). Atua como professor assistente do Programa de Engenharia de Sistemas e Computação da COPPE/UFRJ e como tutor no curso superior Tecnologia de Sistemas de Computação da Universidade Aberta do Brasil (CEDERJ/CECERJ/UAB). Atua em consultoria e treinamento em Gerência de Configuração e de Reutilização. Realiza pesquisas nos seguintes temas: Ecossistemas de Software e Reutilização (Componentes), Experimentação e Educação em Engenharia de Software, e Desenvolvimento de Software Orientado a Aspectos.



Secretaria de Educação  
Profissional e Tecnológica



Ministério  
da Educação

