



## RESUMO DO MINICURSO

### MC.16 - Introdução a criação de aplicações e jogos multiplataforma em Godot (Open Source)

**Ministrantes:** Iago Mendonça Pessanha e João Paulo Tinoco Alvarenga

**RESUMO:** O Minicurso introduzir os participantes à Engine de Jogos Godot, uma ferramenta extremamente leve, extensível, de código aberto e totalmente gratuita voltada para a criação de jogos em 2D e 3D para múltiplas plataformas.

#### Mini CV dos Ministrantes

- **Iago Mendonça Pessanha**  
Bacharelado em Engenharia da Computação. Possui boa experiência em programação em diferentes linguagens. Participa como bolsista em Projetos de Pesquisa do IFF campus Campos Centro.
- **João Paulo Tinoco Alvarenga**  
Bacharelado em Engenharia da Computação. Atuou como monitor de programação no NAPNEE e como bolsista em Projetos de Iniciação Científica no IFF campus Campos Guarus. Tem experiência em diversas linguagens de programação.