



CONEPE 2017
**IV CONGRESSO DE ENSINO,
PESQUISA E EXTENSÃO**



**Conhecimento, escolhas
e transformação**

**INSTITUTO
FEDERAL
Fluminense**
Campus
Campos Guarus

ISSN 2525-975X

URNAS ARTESANAIS DESENHANDO A SAÚDE DO IFF

LIGIA CORDEIRO MATOS FAIAL, SUELEN GUIMARÃES VIEIRA, THAÍS RIBEIRO DA SILVA, ROSE MARY COSTA ROSA ANDRADE SILVA e ELIANE RAMOS PEREIRA

Introdução: o adolescente, marcado pela metamorfose evolutiva e estimulado pela curiosidade, assume comportamentos e atitudes de riscos à saúde. A educação em saúde difunde informações e estimula a criticidade reflexiva à uma postura saudável. A arte e o lúdico facilitam práticas para quem não abandonou a infância e é insuficiente maduro e equilibrado. **Objetivos:** compreender a percepção do aluno a cerca educação em saúde pelo lúdico e a arte. **Material:** papel papelão, lápis, borracha, tesoura, régua, cola, cartolina estampada e na cor preta, envelope de papel pardo, papel vergê branco, esquadro meia lua e adesivasão. **Método:** estudo qualitativo, no primeiro momento foram confeccionadas três urnas, em forma de lápis. Cada urna contém o seguinte questionamento: qual a sua dúvida em relação a um tema de saúde? Estas ficarão expostas nas dependências da escola, por um período de 15 a 20 dias nos meses de setembro, outubro e novembro, inicialmente de 01 a 15 de setembro, momento que os discentes poderão depositar o tema de saúde de interesse. Ao término deste momento de exposição, serão recolhidas. Posteriormente, à luz do referencial fenomenológico de Maurice Merleau-Ponty, o tema mais frequente nos manuscritos será trabalhado pela pesquisadora a cada mês em oficina artística e lúdica na aula de biologia. A primeira oficina ocorrerá na V mostra do conhecimento: ensino, pesquisa e extensão do Instituto Federal Fluminense Campus Bom Jesus do Itabapoana. Ao final da sessão, os discentes responderão à pergunta: Qual a sua percepção em relação a educação em saúde pelo lúdico e a arte? Respeitando o anonimato, os alunos manifestarão suas vivências em manuscritos depositando-os nas urnas. **Resultados esperados:** espera-se uma integração entre a arte e a saúde para a difusão da educação em saúde de forma a potencializar o desenvolvimento de comportamentos e atitudes saudáveis entre os alunos. **Conclusão:** a educação em saúde é uma ferramenta de promoção da saúde. O lúdico e a arte desenvolvidos entre os adolescentes são instrumentos facilitadores para a difusão do conhecimento em seu no mundo-da-vida.

Palavras-chave: Educação em saúde. Arte. Adolescentes.