



CONEPE 2017
**IV CONGRESSO DE ENSINO,
PESQUISA E EXTENSÃO**



**Conhecimento, escolhas
e transformação**

**INSTITUTO
FEDERAL
Fluminense**
Campus
Campos Guarus

ISSN 2525-975X

Ensinando Programação de Computadores para Alunos do Ensino Fundamental do Município de Bom Jesus do Itabapoana

LUIZA SOARES BOLELI, WESLEY FOLLY VOLOTÃO DE SOUZA e MATHEUS DIMAS DE MORAIS

Atualmente, os jovens possuem grande acesso aos equipamentos computacionais, porém possuem pouco conhecimento sobre a Ciência da Computação. Dessa forma, proporcionar um contato mais próximo desses jovens com conceitos e habilidades da área de Computação é uma necessidade nos programas educacionais. O ensino de algoritmos é uma proposta da Sociedade Brasileira de Computação (SBC) para inserir, no ensino fundamental, disciplinas básicas da Computação e propiciar a divulgação entre os possíveis futuros profissionais da área. Além disso, o estudo de lógica e matemática pelos alunos de ensino fundamental, estimula o desenvolvimento das habilidades de raciocínio lógico e resolução de problemas. Este projeto tem como objetivo capacitar alunos regularmente matriculados no ensino fundamental de Bom Jesus do Itabapoana na resolução de problemas de lógica e programação, despertando o interesse desses alunos para área de ciências exatas, através da participação em competições de programação de computadores, mais especificamente, a Olimpíada Brasileira de Informática (OBI). Pretende-se também levar aos possíveis futuros alunos de cursos técnico e superior de informática, uma mostra do que será abordado nesses cursos, apresentando a eles noções básicas de desenvolvimento de programas de computador. O curso oferecido pelo projeto possui carga horária de 40 horas e pretende atender 30 alunos que serão selecionados em processo seletivo próprio.

Palavras-chave: Lógica. programação de computadores. ensino fundamental.