



PADRÕES DE PROJETOS COM TESTES

Lucélio Dias de Azevedo, - IFFluminense - luceliodias@gmail.com

Félix Manoel da Silva Júnior - IFFluminense - felixjunior@outlook.com

Fernando Luiz de Carvalho e Silva - IFFluminense – fernando.carvalho.iff@gmail.com

GESTÃO, TECNOLOGIA E DESENVOLVIMENTO DE T.I. / Sistemas de Informação

A utilização do modelo atual de testes em software, onde estes são realizados manualmente por algum membro da equipe pode ser considerada morosa. Os testes automatizados de software são comparativamente mais rápidos, além de ajudarem a diminuir a ocorrência de erros de produção no desenvolvimento de software, tentando garantir que o software funcione de forma segura e eficiente. A reutilização dos testes realizados em elementos genéricos é uma alternativa que diminui o tempo do processo de desenvolvimento. Neste conceito, um teste pode ser replicado para outros iguais elementos dentro do mesmo software, fazendo com que os esforços das pessoas ligadas ao projeto sejam direcionados aos aspectos mais específicos da aplicação. Para solucionar problemas comuns no contexto de um projeto de software, a engenharia de software utiliza os padrões de projeto, ou design patterns. O artigo visa mostrar como os testes automatizados podem trabalhar em conjunto com os padrões de projeto, aproveitando as diversas vantagens que o mesmo pode oferecer. Foi verificado que ao utilizar padrões arquiteturais e padrões de teste, a qualidade dos testes aumentou e, conseqüentemente, o software de produção também apresentou uma qualidade melhor, com menos defeitos e falhas.

Palavras-chave: Testes, Padrões, Automatização.

Instituição de fomento: IFFluminense