

INCLUSÃO DIGITAL NO INSTITUTO FEDERAL FLUMINENSE: UMA EXPERIÊNCIA COM IDOSOS NO CAMPUS CAMPOS GUARUS

Josemara Henrique da Silva Pessanha - IFFluminense - josihsp@gmail.com
Juliana Santos Alves de Souza - IFFluminense - wjulianaalves@gmail.com
Isabelle Barcelos Cariman - IFFluminense - carimanisabelle@gmail.com

Área Temática: Educação e Ciências Sociais
Linha de Pesquisa ou Extensão: Práticas educativas Inclusivas, Tecnologias Educacionais e Inovações Pedagógicas

Conforme prevê o Estatuto do Idoso (Art. 21, 2003), cabe ao Poder Público, criar oportunidades de acesso ao idoso à educação, com as adequações necessárias advindas deste público, e acrescenta no § 1º que “os cursos especiais para idosos incluirão conteúdo relativo às técnicas de comunicação, computação e demais avanços tecnológicos, para sua integração à vida moderna”. A partir desta prescrição, surge o projeto de extensão *Inclusão Digital na Longevidade* que tem como principal objetivo: promover a inclusão digital de idosos através do acesso as Tecnologias da Informação e Comunicação (TICs), criando um espaço de interatividade social e incentivando o seu desenvolvimento pessoal e coletivo. A metodologia deste trabalho envolve a realização de 4 (quatro) oficinas pedagógicas descritas a seguir: Oficina 1 ⇒ Introdução a Informática (aprender a ligar e desligar o computador, manusear o mouse, manusear o teclado, reconhecer os principais componentes do computador, etc). Oficina 2 ⇒ Sistema Operacional Windows (organizar e praticar o manuseio de arquivos e pastas; identificar ícones e a área de trabalho; apresentar os principais programas utilizados, etc). Oficina 3 ⇒ Editor de Texto BrOffice (desenvolver práticas de digitação em geral). Oficina 4 ⇒ Introdução a Internet (criar e-mails, pesquisar na internet, familiarização de sites de interesse, redes sociais, etc). A turma iniciada em 2015 foi formada com 16 participantes, com idade acima de 60 anos e moradores da região do distrito de Guarus, na cidade de Campos dos Goytacazes/RJ. Os encontros acontecem 2 vezes por semana, com duração de 1h30min cada, no Laboratório de Informática. As bolsistas do projeto auxiliam no desenvolvimento das atividades e elaboram um relatório semanalmente sobre observações pertinentes para avaliação dos encontros. Os dados apresentados neste trabalho são parciais e referem-se as atividades realizadas na Oficina 1, com análise do questionário aplicado junto aos participantes. Conclui-se que o acesso ao computador para o idoso, num primeiro momento, causa estranheza e medo por ser considerado uma ferramenta nova. Contudo, no decorrer dos encontros, sentem-se desafiados a familiarizar-se com o universo de ícones, botões e teclas, como também participativos e confiantes em suas habilidades enquanto ser aprendiz em potencial.

Palavras-chave: Idosos, Inclusão Digital, Tecnologias da Informação e Comunicação.

Instituição de fomento: IFFluminense