

## DESENVOLVIMENTO DE JOGOS EM DUAS DIMENSÕES PARA ARQUITETURA ANDROID

Higor de Andrade Silva de Souza - IFF - higor\_andrade@outlook.com

Matheus Dimas de Moraes - IFF - matheus.morais@iff.edu.br

Ianne Lima Nogueira - IFF - ianne.nogueira@iff.edu.br

Wesley Folly Volotão de Souza - IFF - wesleyfolly@gmail.com

Anderson de Souza Lima - IFF - lima.ifes@gmail.com

### *Informática / Games e Gamificação*

A imaginação é uma característica forte em um jovem, onde o mundo da fantasia é sempre interessante e desafiador. Devido a isso, os jogos têm uma grande vantagem com esse público, pois estimula a imaginação e permite que o jovem viaje por mundos extraordinários, desafiadores e extremamente emocionantes. Um jogo não tem como único foco o entretenimento, eles podem ter como objetivo propor um novo modo de pensar, trabalhar alguma disciplina acadêmica, estimular habilidades motoras e intelectuais. Nesse sentido, podem-se usar essas tecnologias em prol da educação, da conscientização e, com isso, atingir um grande número de pessoas de várias faixas etárias e de várias nacionalidades. Em virtude do grande sucesso dos dispositivos móveis, tem-se, hoje, um mercado muito amplo e ativo para esse tipo de aparelho eletrônico. A plataforma Android impera nesses dispositivos, por se tratar de uma plataforma *open-source*, o que diminui o custo dos aparelhos para os usuários e facilita o acesso à tecnologia para os desenvolvedores. O fato é que existe aí um nicho de mercado em ascensão. O objetivo deste trabalho é desenvolver um jogo 2D para plataforma Android na modalidade *Tower Defense*. Essa modalidade de jogos tem como objetivo tentar impedir que unidades inimigas consigam atravessar de um lado ao outro de um mapa. Para impedir que isso ocorra, o jogador deve fazer uso de torres de defesa que irão impedir a passagem do inimigo. Inimigos e torres geralmente possuem diferentes habilidades e custos. Quando uma unidade inimiga é derrotada, o jogador recebe dinheiro ou pontos, que são usados para comprar ou aperfeiçoar torres. Apesar da modalidade já ser conhecida, estão sendo elaborados diversos itens que irão dar uma nova jogabilidade e exigir estratégias mais elaboradas, as quais permitirão aos jogadores vivenciar um verdadeiro desafio a cada nova etapa do jogo.

Palavras-chave: Programação de Jogos 2D, Android, *Tower Defense*.