

## Desenvolvimento de jogos, Diversão ou aprendizado?

Matheus Camargo Barbosa da Costa - IFG – matheuscamargoc@hotmai.com

Vanderli Rodrigues Lima Junior- IFG – vanderlirodrigues0@gmail.com

Lucas Vitor de Paula- IFG – lucasvitorifg@gmail.com

Aldo Lúcio de Freitas Mundim – IFG – aldo.mundim@ifg.edu.br

Daniel Rosa Canedo – IFG – daniel.canedo@ifg.edu.br

### *Informática / Games e Gamificação*

Desde a antiguidade os jogos são utilizados para diversão e permite que diversas habilidades sejam desenvolvidas de acordo com o foco, tipo e objetivo. Alguns tem a capacidade de desenvolver atenção, imaginação, músculos, reflexos, capacidade de expressão e raciocínio lógico. Vários estudos apontam que jogos informatizados podem contribuir muito, para auxílio do aprendizado de alunos, criando um ambiente lúdico permitindo uma abordagem diferenciada da matéria. Os jogos possuem grande poder motivador, unindo a vontade e o prazer durante o desenvolvimento de uma atividade. Neste projeto o objetivo é utilizar o desenvolvimento de games como atrativo para que o aluno conheça os diversos elementos, desenvolva o enredo, cenário, modelagem, animação, sons e aprimore as diversas técnicas de programação. Neste contexto, este projeto consiste em desenvolver um jogo para computador em primeira pessoa. O tema do jogo é uma história de suspense e terror que se desenrola em um sanatório localizado na cidade de Luziânia-GO. O personagem entra no recinto para ajudar uma pessoa e acaba preso e só conseguirá sair com o nascer do sol, durante este tempo ele tem a árdua missão de sobreviver. No desenvolvimento do jogo está sendo utilizada a ferramenta, *Ureal Engine 4* para modelar o cenário, animar o personagem e demais componentes do jogo. Para modelar o personagem utilizou-se o software *Mixamo*. Esta etapa foi a mais difícil até o momento, fazendo-se necessário muita pesquisa bibliográfica, portais e tutoriais na internet para superar este obstáculo. Utilizou-se também a pesquisa na internet para adquirir os sons a serem utilizados no jogo como, portas batendo, personagem ofegante, entre outros sons. Embora seja um jogo de suspense e terror, também é um jogo de sobrevivência, pois, o personagem deve ser manter vivo até o nascer do dia. Por fim espera-se que ao ser finalizado este projeto, tenhamos conseguido adquirido um grande conhecimento em desenvolvimento de games e aprimorado as técnicas de programação.

Palavras-chave: Jogos, Tecnologia, Aprendizado.

Instituição de fomento: IFG