

GAMIFICANDO O ENSINO DE INGLÊS

Mariáh da Cunha Correa - IFFluminense – mariahcunha2@gmail.com

Elane Kreile Manhães- IFFluminense/UENF – ekreilem@gmail.com

Orlando Afonso Junior - IFFluminense – opcefet@gmail.com

Área Temática V: Informática / Linha de Pesquisa ou Extensão: Games e Gamificação

Sabendo-se da indiscutível importância de se dominar o inglês para encarar o mercado de trabalho e da necessidade de se criarem e utilizarem novos métodos e tecnologias no contexto educacional, pretende-se explicar a construção de um jogo voltado para o ensino da Língua Inglesa através de dispositivos móveis. Para tal desenvolvimento, é preciso planejar de forma que a interação entre usuário e aparelho funcione de modo satisfatório. Assim, os conceitos da área de Interação Humano-Computador serão úteis na criação do *software*, pois esse campo de estudo tem a preocupação de analisar como o sistema afetará, de forma positiva, a vida do usuário (BARBOSA; SILVA, 2010). O diferencial do aplicativo estará na abordagem de gêneros, que, segundo Bhatia (2002), é essencial para a aprendizagem e para estimulação das habilidades linguísticas, além de adaptar do usuário às diversas situações comunicacionais. Através de um levantamento de dados feito no IFFluminense Itaperuna com os alunos do ensino médio, foi possível constatar que grande parte deles têm interesse em construir um jogo para dispositivos móveis voltado pra aprendizagem de inglês, e também que os estudantes dão importância ao uso de multimídias no *app*. Com os dados coletados e com a realização de outras pesquisas, o *game* será construído, inspirado no Quest, um jogo de tabuleiro desafiador baseado na realização de apostas pelos jogadores. Portanto, visto que atualmente o inglês é exigido em diversas situações e, muitas vezes, é essencial para selecionar pessoas no mercado de trabalho, este projeto tem como objetivo o desenvolvimento de um jogo para *mobile* voltado para a aprendizagem da Língua Inglesa.

Palavras-chave: Inglês, Tecnologias, Aprendizagem.

Instituição de fomento: IFFluminense.