



Tecnologias de localização para dispositivos móveis

Cecília Braz da Silva, Annabell D. R. Tamariz

Desde o surgimento da tecnologia de localização, a demanda de aplicativos que utilizem essa nova técnica vem crescendo cada dia mais. Sendo assim, este projeto propõe em sua primeira fase de trabalho, um estudo dos métodos de busca utilizados para o problema de localização de facilidades em dispositivos móveis. Existem diversos Sistemas de Informações Geográficas (SIG), em um primeiro momento foi pesquisado os modelos existentes atualmente e os mais usados na telefonia móvel. Logo após, decidimos nos aprofundar em dois modelos, são eles o GoogleMaps e o OpenStreetMap, sendo o primeiro modelo de domínio privado e o segundo um software livre, foram estudados como se comportavam em dispositivos móveis e a complexidade de cada um. Deste modo o OpenStreetMap se mostrou mais interessante para a proposta do projeto, principalmente por não utilizar práticas de direcionamento de rotas de acordo com os interesses de empresas tornando a experiência do usuário mais transparente. Além disso, a sua facilidade ao disponibilizar o download prévio do mapa possibilita ao usuário um menor consumo de internet móvel e em alguns casos se torna dispensável a utilização da mesma. Ademais, foi possível observar a preocupação governamental em utilizar dados transparentes e no qual a própria sociedade possa corrigir as informações, assim como o OpenStreetMap oferece (Silva, Santos, Chaves, Vaz & Balaniuk, 2014).

Palavras-chave: SIC, Map, Mobile.

Instituição de fomento: UENF.