

A Ciência e os caminhos do desenvolvimento
e-Leitura: Aplicação móvel para incentivo à leitura .

Tiago Batista Corrêa, Luryam Cortês, Roberta Braga Torres, André Fernando Uebe Mansur

O objetivo do presente projeto, é a realização de pesquisa de novas demandas tecnológicas e desenvolvimento de funcionalidades ferramentais para a compartilhamento de saberes. Inicialmente criado com a proposta de ser uma derivação da plataforma ReSa (Rede de Saberes Coletivos: Ambiente colaborativo desenvolvido em 2011 que se apropria de características de uma rede social para compartilhamento de conhecimentos.), porém devido à indisponibilidade de recursos técnicos e a ampla necessidade por novos recursos tecnológicos, foi necessário mudar a plataforma de desenvolvimento. Apesar da mudança, o propósito do desenvolvimento continua o mesmo, será gerada uma aplicação mobile através do projeto que incentivará seus usuários a interagirem entre si, comentando e curtindo publicações sobre livros provindas do Twitter. O propósito é aplicar recursos da computação em Nuvem como incentivo à leitura tal como no ReSa, mas em uma versão mobile, tornando-o assim apto a beneficiar todas as entidades envolvidas assim como no ReSa. Os usuários poderão efetuar buscas sobre seus livros favoritos para terem o conhecimento sobre a opinião de outros usuários sobre os mesmos, formando assim um espaço de aprendizagem coletivo. O sistema está em desenvolvimento utilizando um framework para aplicações mobile, o Ionic. O Ionic é um framework criado no final de 2013 que visa a criação de aplicações híbridas para dispositivos móveis. Hoje o Ionic encontra-se na versão 4, e já conta com milhares de desenvolvedores atuando profissionalmente. O Ionic permite compilar código para todos os *smartphones* com reaproveitamento de mais de 98% do código entre as plataformas, facilitando o desenvolvimento. O desenvolvimento de uma API está em andamento, na qual será uma ponte entre o aplicativo e o servidor do Twitter, obtendo as postagens, armazenando comentários e curtidas dos usuários, e disponibilizando para o cliente (aplicativo) que através de uma comunicação interna, poderá exibir as postagens para os usuários e permitir tais interatividades. A previsão inicial de lançamento será somente para dispositivos Android, que depois de testes poderão ser lançados para dispositivos iOS. Todos os códigos estão sendo mantidos em repositório GIT, para que futuramente outros desenvolvedores possam contribuir e expandir a ideia principal do programa. Após a realização das ações supracitadas, o aplicativo será disponibilizado para testes de uso e ajustes gerais. Com a efetividade destas demandas, novas funcionalidades e recursos poderão ser inseridos para aprimorar o aplicativo, oferecendo dinamismo na troca de saberes através desta aplicação.

Palavras-chave: e-reader, incentivo à leitura, aprendizagem móvel, IONIC.

Instituição de fomento: CNPq, IFF.