

XU Congresso Fluminense de Iniciação Científica e Tecnológica

28º

Encontro de Iniciação Científica da UENF

20º

Circuito de Iniciação Científica do IFFluminense

16ª

Jornada de Iniciação Científica da UFF



U III Congresso Fluminense de Pós-Graduação

23ª

Mostra de Pós-Graduação da UENF

8ª

Mostra de Pós-Graduação do IFFluminense

8ª

Mostra de Pós-Graduação da UFF

O uso da biblioteca React no desenvolvimento de Aplicações Móveis

João Victor do Couto de Asevêdo, Ausberto Silverio Castro Vera
20201100019@pq.uenf.br, ascv@uenf.br
UENF – CCT-LCMAT- - Ciência da Computação

React Native é um framework para desenvolvimento de aplicativos móveis que permite criar aplicativos nativos para iOS e Android usando JavaScript. Com uma linguagem de programação única é possível criar aplicativos eficientes, personalizados e escaláveis com um único código base. Com sua popularidade crescente, o React Native é uma solução eficiente e escalável para empresas que buscam criar aplicativos móveis de alta qualidade. O objetivo deste trabalho é implementar e difundir a cultura dos aplicativos móveis no curso de ciência da computação na UENF, além de incentivar a criação de novos projetos. Esta pesquisa foi realizada como parte de uma iniciativa científica na UENF e teve sua aplicação com alunos e professores da própria universidade. Para o alcance dos objetivos propostos foram realizadas etapas do processo de análise e desenvolvimento de sistemas. Trata-se do desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis utilizando tecnologias que já são utilizadas para desenvolver sistemas web. Utilizando um único código que consegue ser interpretado pelo browser, pelo android e pelo ios. Além disso, algumas etapas de análise e desenvolvimento tem que ser respeitadas, como **Análise e planejamento** - Onde requisitos são coletados e é modelado como será feito o projeto; **Desenvolvimento** - Onde é desenvolvido todo o código da aplicação e **Testes** - onde a aplicação é testada para analisar sua resistência a falhas; Buscou-se com esta pesquisa proporcionar um novo caminho para o desenvolvimento de aplicações móveis, de forma que seja possível criar uma aplicação android sem utilizar a linguagem nativa do android, tornando-se capaz de desenvolver para mais de uma plataforma utilizando apenas um código base e utilizando tecnologias de desenvolvimento web. Os resultados estão ainda sendo processados e as conclusões serão parte da Dissertação.

Instituição do Programa de IC, IT ou PG: UENF

Eixo temático: Iniciação em Desenvolvimento Tecnológico e Inovação, Ciência da Computação

Fomento da bolsa (quando aplicável): PIBIC-UENF

ORGANIZAÇÃO E REALIZAÇÃO:



APOIO:



XU Congresso Fluminense de Iniciação Científica e Tecnológica

28º
Encontro de Iniciação Científica da UENF

20º
Circuito de Iniciação Científica do IFFluminense

16ª
Jornada de Iniciação Científica da UFF



UIII Congresso Fluminense de Pós-Graduação

23ª
Mostra de Pós-Graduação da UENF

8ª
Mostra de Pós-Graduação do IFFluminense

8ª
Mostra de Pós-Graduação da UFF

React library in the development of Mobile Applications

João Victor do Couto de Asevêdo, Ausberto Silverio Castro Vera

React Native is a mobile app development framework that lets you create native apps for iOS and Android using JavaScript. With a single programming language it is possible to create efficient, customized and scalable applications with a single code base. With its growing popularity, React Native Mobile is an efficient and scalable solution for companies looking to build high-quality apps. The objective of this work is to implement and spread the culture of mobile applications in the computer science course at UENF, in addition to encouraging the creation of new projects. This research was carried out as part of a scientific initiative at UENF and had its application with students and professors from the university itself. To achieve the proposed objectives, stages of the systems analysis and development process were carried out. It is the development of applications for mobile devices using technologies that are already used to develop web systems. Using a unique code that can be interpreted by the browser, android and ios. In addition, some stages of analysis and development have to be respected, such as **Analysis and planning** - Where requirements are collected and how the project will be done is modeled; **Development** - Where all application code is developed and **Testing** - where the application is tested to analyze its resistance to failures; This research sought to provide a new mobile path for developing applications, so that it is possible to create an android application without using a native android language, making it capable of developing for more than one platform using only one base code and using web development technologies. The results are still being processed and will be included part of the Dissertation.

ORGANIZAÇÃO E REALIZAÇÃO:



APOIO:

