

IMPLEMENTAÇÃO COMPUTACIONAL DO MODELO COGNITIVO PARA ENSINAR PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Livia Maria de Freitas, Annabell Del Real Tamariz

O ensino a distância vem sendo uma das formas utilizadas para minimizar o alto índice de evasão dos alunos nos diferentes cursos, onde o aluno estuda em local de sua preferência e de acordo com seu tempo disponível, reduzindo assim o problema da falta de tempo.

Este projeto propõe o desenvolvimento de um ambiente para o ensino de Programação Orientada a Objetos (POO), disciplina de difícil compreensão por parte dos alunos e de grande importância na maioria das áreas da computação. A ideia inicial é testar se o aluno domina a disciplina de programação. Depois mostrar os conceitos e práticas usados nesse paradigma, por meio de apostilas, exemplos de códigos e exercícios simples. Finalmente, testar se o aluno realmente aprendeu a disciplina. Porém, durante a pesquisa, chegamos à conclusão de que seria necessário antes de tudo criar uma ementa adequada sobre como a matéria online deve ser disposta. Estamos trabalhando na implementação computacional da metodologia de planejamento usada na criação da ementa e/ou conteúdo programático; esta metodologia se baseia em objetivos educacionais, mapa de conteúdos e dependências. Existe uma carência significativa por ferramentas para trabalhar o planejamento de disciplinas. Por isso, se fez necessário o desenvolvimento da mesma, para que seja possível elaborar a disciplina de POO para que o conteúdo seja passado de forma adequada.

O presente trabalho visa como próximo passo a definição dos exercícios passados como teste para os alunos no ambiente.

Esperamos por fim que o trabalho concluído seja de grande valia para professores e alunos das áreas da computação. O principal objetivo é facilitar o aprendizado e dinamizar os estudos de cada aluno no individual, onde o importante é considerar o processo de aprendizagem como algo singular.

Palavras-chave: Metodologia de planejamento, Mapa de conteúdo, Ambiente Virtual de Aprendizagem, Educação a Distância.

Instituição de fomento: UENF.