

2º Encontro de Educação a Distância   voltar ao menu principal / minicursos

# Elaboração de tutoriais utilizando o *software wink* MC6

Gilmara Teixeira Barcelos\*  
Sílvia Cristina Freitas Batista\*\*

## *Justificativa*

As Tecnologias de Informação e Comunicação (TIC) possibilitam espaços propícios para que o professor atue como mediador do processo de ensino e aprendizagem, favorecendo a realização de atividades de investigação e permitindo promover a análise crítica destas. Como defendido por Schlemmer (2005), o desenvolvimento e uso desejável das TIC são aqueles que visam à construção do conhecimento, baseado num processo de interação. Estas tecnologias abrem grandes possibilidades para a Educação a Distância (EaD).

Silva (2005) defende que aprender com as mídias digitais supõe aprender a modalidade comunicacional interativa, ou seja, requer entender que comunicação só se realiza mediante participação do interlocutor. Na cultura da aprendizagem, o foco do processo educacional está na interação, na construção de conhecimento, na aprendizagem (SCHLEMMER, 2005).

Os tutoriais são de grande utilidade em EaD, facilitando o aprendizado e a utilização de certos recursos tecnológicos. O Wink

---

\* Doutoranda em Informática na Educação. Programa de Pós-graduação em Informática na Educação da Universidade Federal do Rio Grande do Sul (UFRGS), Porto Alegre/RS - DINTER UFRGS/CEFET Campos. Professora do CEFET Campos.

\*\* Doutoranda em Informática na Educação. Programa de Pós-graduação em Informática na Educação da Universidade Federal do Rio Grande do Sul (UFRGS), Porto Alegre/RS - DINTER UFRGS/CEFET Campos. Professora do CEFET Campos.

é um *software* basicamente voltado para o apoio à produção de tutoriais, que são formas de mostrar como utilizar determinado *software* ou *site*. Trata-se de um *software* de propriedade da DebugMode, disponível em <<http://www.debugmode.com/wink/download.php>>, com uma licença *freeware*, ou seja, não é *opensource*, mas é de uso gratuito.

O referido *software* permite criar tutoriais com facilidade, incluindo o uso de telas capturadas, movimento do mouse, caixas de texto explicativo, botões, títulos e narração em áudio. Permite salvar o arquivo em diversos formatos, suporta vários idiomas (incluindo português) e tem versões para Windows e Linux. É uma ferramenta bastante útil para professores e instrutores.

## **Objetivos**

Neste contexto, este minicurso visa a: i) promover uma reflexão sobre a contribuição das TICs para uma prática pedagógica mais adequada às necessidades atuais; ii) apresentar um *software* gratuito (Wink) para a elaboração de tutoriais; iii) elaborar um tutorial simples de um *software* ou *site* a ser escolhido pelo participante.

Destaca-se que o objetivo maior dessa iniciativa é compartilhar experiência, mostrando possibilidades de uso de um *software*, discutindo o seu potencial e refletindo sobre sua importância para educação.

## **Público-alvo**

Professores e alunos de Licenciaturas.

## **Conteúdos**

- Recursos para EaD
- Apresentação do *software* Wink
- Informações sobre a utilização dos principais recursos do Wink
- Atividade prática de elaboração de um tutorial

## **Carga horária:**

4 horas.

## **Referências**

SILVA, M. Docência interativa presencial e *online*. In: VALENTINI, C. B.; SCHLEMMER, E. (Orgs.). *Aprendizagem em ambientes virtuais: compartilhando idéias e construindo cenários*. Caxias do Sul: EDUCS, 2005.

SCHLEMMER, E. Ambiente virtual de aprendizagem (AVA) uma proposta para a sociedade em rede na cultura da aprendizagem. In: VALENTINI, C. B.; SCHLEMMER E. (Orgs.). *Aprendizagem em ambientes virtuais: compartilhando idéias e construindo cenários*. Caxias do Sul: EDUCS, 2005.