

# A HQEM – História em Quadrinhos no Ensino de Matemática: a criação de um grupo de estudos

Danilo Magalhães Farias  
*Universidade Federal Fluminense*  
danfarias07@gmail.com

## Resumo

No âmbito do Ensino da Matemática, cabe destacar que a Resolução de Problemas é uma metodologia já consagrada e difundida entre os profissionais da área. Sua importância na construção do conhecimento matemático é inegável, pois objetiva fazer os alunos pensarem matematicamente e desenvolver a habilidade de resolver problemas, explorá-los, generalizá-los e propor novos problemas a partir dos anteriores. No entanto, é comum ouvir a seguinte queixa dos professores de matemática ao tentar implementá-la: “os alunos não conseguem resolver problemas porque não conseguem lê-los e interpretá-los”. Visando minimizar essas dificuldades, vislumbrou-se o uso de Histórias em Quadrinhos (doravante chamadas HQ) associadas à metodologia supracitada. Iniciou-se então a primeira ação do projeto que viria a se chamar HQEM (vinculado ao subprojeto de Matemática do PIBID UFF – CAPES), a produção de situações-problema matemáticas (e possíveis resoluções dessas) em forma de HQ. Depois de concluídas as etapas da produção, contamos com uma versão digital da revista, que contém algumas das histórias produzidas, assim como passatempos de cunho matemático. Esse trabalho realizado pelos bolsistas foi objeto de estudo do TCC de um dos colaboradores do projeto ao fim de seu curso de Especialização em Ensino de Matemática, em que foi analisado o impacto que a produção dessas HQ teve na formação de cada um dos licenciandos envolvidos. Neste, apresentaremos as produções anteriores, o nosso acervo de quadrinhos e obras teóricas relacionadas, localizado no IME-UFF. O corrente trabalho foi desenvolvido com alunos do Colégio Estadual Manuel de Abreu (escola-sede do nosso subprojeto PIBID) na produção de HQ. Posteriormente, serão comunicadas as outras ações da HQEM, assim como nossa participação nas redes sociais e em eventos e nossas futuras pretensões. Almejamos compartilhar nossos conhecimentos, conquistar novos parceiros, de outras áreas de conhecimento, no desenvolvimento de projetos interdisciplinares voltados para a produção de HQs para o ensino e difusão da matemática.

**Palavras-Chave:** Ensino de Matemática. Formação de Professores. História em Quadrinhos.