

Ensino de Ciências: uso de aplicativos educacionais em *smartphones*

Marcelle de Oliveira Manhães
Instituto Federal Fluminense campus Campos Centro
marcelle.manhaes@hotmail.com

Fernanda Cristina da Silva Rangel
Instituto Federal Fluminense campus Campos Centro
fcsrangel28@gmail.com

Valéria de Souza Marcelino
Instituto Federal Fluminense campus Campos Centro
vmarcelino@iff.edu.br

Silvia Cristina Freitas Batista
Instituto Federal Fluminense campus Campos Centro
silviac@iff.edu.br

Resumo

Trabalhar Ciências é motivar, é aguçar a curiosidade, é tornar possível a compreensão dos alunos sobre os fenômenos naturais que ocorrem no cotidiano, além de despertar sua visão crítica. Uma estratégia que pode contribuir para o ensino de Ciências é o uso de aplicativos em dispositivos móveis. O *smartphone* é um dispositivo móvel popular entre os jovens da sociedade atual. Além da popularidade, aspectos como mobilidade, praticidade de uso, utilização em contextos reais, possibilidade de acesso à Internet e disponibilidade de aplicativos educacionais têm despertado interesse no uso pedagógico desse dispositivo. A utilização do *smartphone* do próprio aluno em ações educacionais é uma estratégia prática que pode contribuir para o processo de ensino e aprendizagem das Ciências Naturais. Diante desse contexto, o objetivo do minicurso é discutir o potencial pedagógico de dispositivos móveis no ensino de Ciências, apresentar propostas de atividades apoiadas no uso de aplicativos educacionais, em *smartphones*, destinadas ao ensino investigativo de Química e Biologia, no Ensino Médio, e propor aos participantes a confecção de uma sequência didática que contemple o uso de aplicativos, tendo em vista o ensino por investigação. Os aplicativos utilizados no minicurso serão informados aos participantes, previamente, para que possam ser instalados nos seus dispositivos, considerando o sistema operacional Android. De forma geral, espera-se, com o minicurso, incentivar a realização de práticas educacionais inovadoras, nas quais o aluno tenha papel ativo.

Palavras-chave: Ciências. Aplicativos. Smartphone.