



"Formação inicial e continuada: Onde se aprende a profissão docente?"

14 a 16 de agosto de 2018

## Google Cardboard: óculos de realidade virtual de baixo custo para uso em sala de aula

Michelle Maria Freitas Neto
Instituto Federal Fluminense campus Itaperuna
mneto@iff.edu.br

Ana Paula Rocha Viana Instituto Federal Fluminense campus Itaperuna ana.viana@iff.edu.br

## Resumo

O uso de recursos de realidade virtual e de realidade aumentada tem se popularizado em salas de aula do mundo inteiro, a partir do lançamento de aplicativos gratuitos e de dispositivos de baixo custo por gigantes do setor de tecnologia. No minicurso, os participantes conhecerão as principais ferramentas do tipo em uso na atualidade e aprenderão a montar um CardBoard, óculos de realidade virtual criado pela Google e que é feito apenas com papelão, ímã, lentes, fita adesiva e um celular ligado à internet. O objetivo é demonstrar, na prática, como esses recursos funcionam e a viabilidade de utilização deles por alunos e professores no dia a dia escolar. Para isso, será apresentado também o aplicativo Expedições, da Google, que oferece uma série de conteúdos educacionais gratuitos que permitem uma imersão, por meio da realidade virtual, em temáticas relacionadas a áreas como Biologia, Química, História, Geografia, Matemática, Artes e Física, entre diversas outras, além de permitir que os estudantes visitem, virtualmente, cidades, museus e locais históricos do mundo todo sem precisar sair da escola. Por meio do aplicativo Expedições, os participantes também terão a oportunidade de conhecer recursos de realidade aumentada disponíveis gratuitamente, em que é possível visualizar desde simulações do funcionamento do corpo humano até o sistema solar em movimento. Na oportunidade, serão apresentadas ainda experiências realizadas por professores no Instituto Federal Fluminense Campus Itaperuna, tanto no cotidiano da sala de aula quanto em eventos e atividades que incluem estudantes de diferentes faixas etárias de escolas públicas da Região Noroeste Fluminense, com os mesmos recursos que serão demonstrados no minicurso.

Palavras-chave: Realidade virtual. Carboard. Aplicativos