



IV SEMANA DAS LICENCIATURAS

Ensinar e Aprender, esse desassossego!

13 a 15 de setembro de 2016 - IFFluminense Campus Campos Centro

Eu jogo, tu jogas, ele joga: uso de jogos digitais para desenvolver a produção textual em Língua Portuguesa

Adriana Lacerda Medeiros Cedran
IFFluminense
adrianalacerdaletras@gmail.com

Resumo

O objetivo da comunicação é apresentar o planejamento do Trabalho de Conclusão do Curso da Licenciatura em Letras e Literaturas. Considerando que a dificuldade de compreensão de textos é um dos principais problemas enfrentados no ensino/aprendizagem da língua, pretende-se desenvolver uma sequência didática baseada em jogos digitais do tipo *role-playing game* (RPG), visando possibilitar o aprendizado contextualizado da norma padrão da gramática e seu uso na produção textual escrita. O uso de jogos digitais em contexto de aprendizagem se baseia na constatação de Marc Prensky (2010) de que o sistema educacional vigente não atende ao perfil dos estudantes contemporâneos.

Palavras-Chave: Jogos digitais. Nativos digitais. Ensino-aprendizagem. Língua Portuguesa.