



## IV SEMANA DAS LICENCIATURAS

Ensinar e Aprender, esse desassossego!

13 a 15 de setembro de 2016 - IFFluminense Campus Campos Centro

# Uma Visão Geral sobre os Recursos da Linguagem de Programação Visual Scratch

Jefferson Manhães de Azevedo  
IFFluminense – Campus Campos Centro  
jazevedo@iff.edu.br

### Resumo

Este minicurso tem como proposta apresentar uma visão geral sobre os principais recursos e possibilidades de uso da linguagem programação visual Scratch. *Scratch* é uma linguagem de programação bastante visual e interativa que possibilita a criação de histórias interativas, animações, jogos, música e arte. Desenvolvida pelo *Lifelong Kindergarten Group* do laboratório de mídias do *Massachusetts Institute of Technology* (MIT), *Scratch* é acessível a pessoas de diferentes áreas de conhecimento e com vários níveis de escolaridade, sendo muito mais acessível que outras linguagens de programação, por se utilizar de uma interface gráfica que permite que programas sejam estruturados como blocos de montar. Com o *Scratch* é possível exercitar conceitos de lógica de programação, além de conteúdos tradicionais, como matemática, português, história, educação ambiental, etc. De maneira bastante simples e fácil, é possível combinar gráficos, fotos, música e sons gerando criações interativas, como jogos. A partir da manipulação dos atores e do uso das diferentes mídias é possível dar asas à imaginação criando atividades interativas e lúdicas que tratam os conteúdos tradicionais de uma maneira mais agradável e instigante para os estudantes. O que torna possível desenvolver projetos educacionais a partir de estratégias de aprendizagem mais inovadoras e motivadoras.

**Palavras-Chave:** Programação de Computadores. Scratch. Criação de Aplicativos Educacionais.

**Número de Vagas:** 15