



## IV SEMANA DAS LICENCIATURAS

Ensinar e Aprender, esse desassossego!

13 a 15 de setembro de 2016 - IFFluminense Campus Campos Centro

# BANCO IMOBILIÁRIO – CIDADE OLÍMPICA: O RIO DE JANEIRO ENTREGA O JOGO

*Bruno dos Santos Del' Esposti*

*Instituição Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Fluminense*

*brunodelesposti@hotmail.com*

### RESUMO

Os jogos de tabuleiro podem constituir eficientes instrumentos de reforço de valores e princípios. Eles podem ser utilizados como ferramentas pedagógicas de naturalização de ideologias vigentes no conflito de interesses presentes na sociedade. O Jogo Banco Imobiliário – Cidade Olímpica / Rio de Janeiro é a versão “Cidade Olímpica” do clássico Banco Imobiliário, jogo de tabuleiro fabricado pela empresa Estrela. O “Banco Imobiliário – Cidade Olímpica / Rio de Janeiro foi criado como proposta de valorizar uma determinada concepção de cidade que, recentemente, ganhou destaque na cidade do Rio de Janeiro com a preparação para as Olimpíadas 2016. Encomendado pela prefeitura do município do Rio de Janeiro para ser adotado na rede de Ensino Fundamental, este jogo apresenta como propriedades suscetíveis de investimentos, pontos turísticos, monumentos históricos, bairros, vias e outros equipamentos urbanos construídos a partir das transformações pelas quais passou a cidade maravilhosa preparandose para o megaevento olímpico. No jogo, a cidade é revelada como mercadoria, já que propriedades públicas são oferecidas para investimentos, podendo ser compradas, valorizadas, especuladas e vendidas. Nesse sentido, ele estaria reproduzindo um discurso ideológico que apresenta um modelo de cidade resultante de um planejamento urbano estratégico vinculado ao mercado imobiliário, financeiro e empresarial, sendo apresentado como natural e inquestionável aos educandos, ignorando os conflitos que se dão na cidade em torno da luta por condições dignas e igualitárias de moradia e acesso aos equipamentos públicos de uso coletivo. Analisando este cenário, quais seriam os recursos simbólicos e concretos manipulados no jogo? Quais os elementos naturalizados? Que visão de apropriação dos espaços da cidade esse jogo estaria difundindo? Qual o modelo de cidade que este jogo de tabuleiro estaria ajudando a reproduzir? Uma cidade para todos ou uma cidade de exceções? Os dados foram lançados e o jogo já começou. Este trabalho pretende trazer contribuições ao debate.

Palavras-chave: Jogos de tabuleiro. Ferramenta pedagógica. Banco Imobiliário – Cidade Olímpica.